

# WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

## KIERUNEK: Informatyka – nabór zimowy

FORMA STUDIÓW: Studia II stopnia, magisterskie, stacjonarne

PROFIL KSZTAŁCENIA: praktyczny

Lp	Nazwa przedmiotu	ECTS					Godziny zajęć					Forma zal.
		Razem ECTS	forma zajęć				Razem	W tym				
			Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Seminarium		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Seminarium	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
	I SEMESTR											
	MODUŁ KSZTAŁCENIA KIERUNKOWEGO											
1	Algorytmy numeryczne algebry	5	3		2		60	30		30		E
2	Metody sztucznej inteligencji	5	3		2		60	30		30		E
3	Zaawansowane algorytmy i struktury danych	7	4		3		90	45		45		E
4	Zaawansowane technologie bazodanowe	4	4	2			60	30		30		Z
	MODUŁ KSZTAŁCENIA SPECJALNOŚCIOWEGO											
5	Analiza i obróbka obrazów	3	1		2		45	15		30		Z
6	Grafika komputerowa i komunikacja człowiek-komputer	6	3		3		60	30		30		E
	Razem	30	18	2	12	0	375	180	0	195	0	
	II SEMESTR											
	MODUŁ KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO											
1	Język nowożytny do wyboru	2		2			30		30			Z
	MODUŁ KSZTAŁCENIA KIERUNKOWEGO											
2	Modelowanie i analiza systemów informatycznych	7	4		3		90	45		45		E
3	Przedmiot do wyboru I	2	2				30	30				Z
4	Zaawansowane praktyki programistyczne	5	3		2		60	30		30		E
	MODUŁ KSZTAŁCENIA SPECJALNOŚCIOWEGO											
5	Praktyki zawodowe	7										Z
6	Programowanie gier komputerowych	5	3		2		60	30		30		E
7	Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	3	1		2		45	15		30		Z
8	Widzenie komputerowe	2	2				30	30				Z
	Razem	33	15	2	9	0	345	180	30	135	0	
	III SEMESTR											
	MODUŁ KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO											
1	Język nowożytny do wyboru	4		4			30		30			E
	MODUŁ KSZTAŁCENIA KIERUNKOWEGO											
2	Obliczenia naukowo-techniczne	7	4		3		90	45		45		E
3	Przedmiot do wyboru II	3	3				30	30				Z

	<b>MODUŁ KSZTAŁCENIA SPECJALNOŚCIOWEGO</b>											
4	Pracownia dyplomowa	5			5		30				30	Z
5	Projekt zespołowy	4			4		30			30		E
6	Tworzenie aplikacji internetowych	4	2		2		30	15		15		Z
7	Seminarium dyplomowe	4				4	30				30	Z
	<b>Razem</b>	<b>31</b>	<b>9</b>	<b>4</b>	<b>14</b>	<b>4</b>	<b>270</b>	<b>90</b>	<b>30</b>	<b>90</b>	<b>60</b>	
	<b>IV SEMESTR</b>											
	<b>MODUŁ KSZTAŁCENIA SPECJALNOŚCIOWEGO</b>											
1	CAD	4	2		2		30	15		15		E
2	Pracownia dyplomowa	10			10		30				30	Z
3	Praktyki zawodowe	3										Z
4	Programowanie grafiki i animacja komputerowa	3			3		30			30		Z
5	Seminarium dyplomowe	5				5	30				30	Z
6	Zaawansowane algorytmy grafiki komputerowej	7	4		3		90	45		45		E
	<b>Razem</b>	<b>32</b>	<b>6</b>	<b>0</b>	<b>18</b>	<b>5</b>	<b>210</b>	<b>60</b>	<b>0</b>	<b>90</b>	<b>60</b>	
	<b>RAZEM</b>	<b>126</b>	<b>48</b>	<b>8</b>	<b>53</b>	<b>9</b>	<b>1200</b>	<b>510</b>	<b>60</b>	<b>510</b>	<b>120</b>	
	Łączna liczba godzin						1200					
	Łączna liczba punktów ECTS						126					

**KIERUNEK: Informatyka – nabór zimowy**

PROFIL KSZTAŁCENIA: **praktyczny**

[illegible]



**KIERUNEK: Informatyka – nabór zimowy**

PROFIL KSZTAŁCENIA: **praktyczny**

[illegible]



Lp.	Przedmioty wybieralne	Semestr
1	Kryptografia	II
2	Aspekty prawne informatyki	II
3	Wizualizacja danych	III
4	Przedsiębiorczość akademicka	III