

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział	Informatyki		
Kierunek	Informatyka		
Specjalność	Grafika komputerowa Programowanie Sieci i systemy teleinformatyczne		
Semestr	IV	Program studiów,	2019/2020
Stopień studiów	II	dla którego obowiązuje sylabus	

Nazwa przedmiotu	Pracownia dyplomowa II			
Kod przedmiotu	PD1			
Łączna liczba godzin	18	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	seminarium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	10			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Seminarium
Wymiar zajęć	18 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Wybrany temat pracy dyplomowej i promotor.
Założenia i cele przedmiotu	Celem kursu jest nabycie umiejętności wyboru i ustalenia metodyki tworzenia dzieła w postaci pracy dyplomowej, umiejętności formułowania zagadnień badawczych, definiowania zmiennych i kryteriów oraz hipotez badawczych, nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do tworzenia własnych oryginalnych rozwiązań. Dodatkowo student zdobywa kompetencje w zakresie organizowania pracy indywidualnej i w grupie, działania kreatywnego na potrzeby rozwiązywania problemów z obszaru informatyki.
Metody dydaktyczne	1. Seminarium – konsultacje, praca własna, prezentacje

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA	W01.Zasady przygotowywania i pisanie dzieła	K_W01	P7S_WG

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

– absolwent zna i rozumie:	prezentującego własne rozwiązania naukowo-techniczne. W02. Aktualny stan rozwoju wiedzy w analizowanej tematyce. W03. Zasady korzystania z dokumentacji technicznej. W04. Etapy projektowania systemów informatycznych.	K_W02 K_W04 K_W06 K_W07 K_W09	
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	U01. Przygotować prezentację zawierającą wyniki własnych oryginalnych badań U02. Rzeczowo uzasadnić w dyskusji swoje oryginalne pomysły i rozwiązania. U03. Krytycznie ocenić rozwiązania naukowo-techniczne innych osób U04. Uwzględnić konstruktywną krytykę w ostatecznej wersji swojej pracy.	K_U01 K_U03 K_U04 K_U17	P7S_UW P7S_KK P7S_UO P7S_UK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	K01. Działania w sposób kreatywny. K02. Doksztalcania się i pogłębiania wiedzy.	K_K01 K_K03	P7S_KO P7S_UU

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – seminarium		
1	Zajęcia wprowadzające. Omówienie tematów. Przypomnienie zasad pracy podczas pracowni dyplomowej.	2
2	Prezentacja wstępnych wyników pracy projektowej.	2
3	Testowanie projektu. Interpretacja wyników testów. Prezentacje studentów.	2
4	Praca nad koncepcją pracy dyplomowej, sukcesywna prezentacja kolejnych jej rozdziałów. Uzupełnianie struktury pracy dyplomowej odpowiednimi treściami. Przedstawienie informacji o osiągniętych postępach w realizacji pracy dyplomowej i o osiągniętych wynikach.	4
5	Konsultacje dotyczące prac dyplomowych.	4
6	Omówienie zasad przeprowadzania egzaminu dyplomowego, finalizacja prezentacji przez studentów. Zaliczenie.	4

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Częstkowe prezentacje, oddanie raportu podsumowującego stan prac, zrealizowanie pracy dyplomowej.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	Ocena pracy dyplomowej, prezentacji i raportów	W01-W04, U01-U04, K01-K02

Literatura podstawowa	Literatura związana z tematyką pracy dyplomowej.
Literatura uzupełniająca	Literatura związana z tematyką pracy dyplomowej.

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	18
Przygotowanie się do zajęć	104
Studiowanie literatury	64
Udział w konsultacjach	10
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	104
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	300
Liczba punktów ECTS	10