

**WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ**

**KARTA OPISU PRZEDMIOTU**

<b>Wydział</b>		<b>Informatyki</b>	
<b>Kierunek</b>		<b>Informatyka</b>	
<b>Specjalność</b>			
<b>Semestr</b>	<b>V</b>	<b>Program studiów, dla którego obowiązuje sylabus</b>	<b>2019/2020</b>
<b>Stopień studiów</b>	<b>I</b>		

<b>Nazwa przedmiotu</b>	<b>Odpowiedzialność etyczna i zawodowa informatyków</b>			
<b>Kod przedmiotu</b>	OEIZI			
<b>Łączna liczba godzin</b>	<b>30</b>	<b>Tryb</b>	stacjonarny	niestacjonarny
<b>Profil kształcenia</b>	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
<b>Forma zajęć</b>	wykład			
<b>Język przedmiotu</b>	polski			
<b>Liczba punktów ECTS</b>	2			

<b>Prowadzący zajęcia</b>	
<b>Forma prowadzonych zajęć</b>	<b>Wykład</b>
<b>Wymiar zajęć</b>	<b>30 h</b>
<b>Stopień (tytuł) naukowy</b>	
<b>Imię</b>	
<b>Nazwisko</b>	

<b>Wymagania wstępne</b>	Brak.
<b>Założenia i cele przedmiotu</b>	Kurs ma na celu omówienie problemów etycznych dotyczących wpływu technologii informatycznej na ilość i jakość pracy, ochrony własności oprogramowania (m.in. w oparciu o prawa autorskie i patenty), odpowiedzialności zawodowej informatyków i zagrożeń dla prywatności spowodowanych zastosowaniami technologii informatycznej oraz omówienie kodeksów zawodowych informatyków i rodzajów przestępstw komputerowych. Po ukończeniu kursu student powinien dysponować podstawową wiedzą na temat odpowiedzialności zawodowej informatyków, udzielania licencji na oprogramowanie, rozpowszechniania oprogramowania na zasadzie open source, typowych przestępstw komputerowych oraz zagrożeń dla prywatności w społeczeństwie sieciowym.
<b>Metody dydaktyczne</b>	Wykład, prezentacje multimedialne.

<b>Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)</b>		<b>Odniesienie do efektów dla kierunku</b>	<b>Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji</b>
WIEDZA	01. Wpływ informatyki na zmiany w społeczeństwie.	K_W25	P6S_WK

## WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

– absolwent zna i rozumie:	02. Podstawowe problemy własności intelektualnej. 03. Główne definicje etyki informatycznej (W. Maner, D. Johnson, J. Moor). 04. Stanowisko na temat logicznej plastyczności technologii informatycznej (J. Moor). 05. Główne problemy etyczne związane ze stosowaniem technologii informacyjnej oraz z pracą zawodową informatyka. 06. Główne tezy i argumenty formułowane w dyskusjach z zakresu etyki informatycznej (komputery w miejscu pracy, własność oprogramowania, prywatność i anonimowość, odpowiedzialność zawodowa informatyków, przestępstwa komputerowe) 07. Kodeksy zawodowe informatyków (Association for Computing Machinery, Institute of Electrical and Electronic Engineers). 08. Główne problemy etyczne związane z własnością oprogramowania i formą ochrony własności oprogramowania (licencje, patenty). 09. Typowe przypadki nieprzestrzegania norm etycznych w ramach wdrażania i stosowania technologii informatycznych.	K_W26	
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. Oceniać legalność stosowanego oprogramowania 02. Stosować zasady kodeksu etycznego informatyka 03. Formułować podstawowe problemy z zakresu etyki społeczeństwa informacyjnego dotyczące oddziaływania technologii informatycznej na ilość i jakość pracy, własności oprogramowania, prywatności i odpowiedzialności zawodowej informatyków. 04. Identyfikować typowe przypadki nieprzestrzegania norm etycznych w ramach wdrażania i stosowania technologii informatycznych. 05. Opatentować wzór użytkowy, program komputerowy lub inny wytwór (dzieło) zgodnie z obowiązującymi przepisami.	K_U01 K_U02 K_U04	P6S_UW P6S_KK P6S_UO P6S_UK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. Rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu – m.in. poprzez środki masowego przekazu – informacji i opinii dotyczących pozatechnicznych aspektów działalności inżyniera-informatyka; podejmuje starania, aby przekazać takie informacje i opinie w sposób powszechnie zrozumiały, przedstawiając różne punkty widzenia.	K_K02	P6S_KO

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
<b>Forma zajęć – wykład</b>		
1	Wprowadzenie do przedmiotu, definicje i geneza etyki informatycznej – aspekty społeczne.	2
2	Czym jest plastyczność technologii informatycznej – czynnik niewidzialności (wg J.	2

## WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Treści programowe		
	Moora).	
3	Komputery w miejscu pracy – aspekty prawne (prawo pracy), etyczne, etyka biznesowa.	2
4	Obowiązki zawodowe informatyka, klauzula tajności a ochrona danych osobowych.	2
5	Prywatność i anonimowość.	2
6	Kodeks zawodowy informatyków wg Association for Computing Machinery. Wykładnia.	2
7	Kodeks zawodowy informatyków wg Institute of Electrical and Electronic Engineers.	2
8	Własność oprogramowania, aspekty prawne otrzymania licencji.	2
9	Patenty, rzecznik patentowy, ochrona prawna patentu, dokumentacja.	2
10	Prawa autorskie – ich rodzaje, ochrona, wykorzystywanie, roszczenia.	2
11	Odpowiedzialność społeczna informatyków – <i>pro publico bono</i> .	2
12	Odpowiedzialność informatyków – aspekty prawa cywilnego (odp. deliktowa).	2
13	Ryzyko zawodowe informatyków – przedmiot ubezpieczenia.	2
14	Przestępstwa komputerowe.	2
15	Odpowiedzialność informatyków – aspekty prawa karnego.	2

<b>Forma i warunki zaliczenia przedmiotu</b>	Kolokwium pisemne z wykładu.	
<b>Metody weryfikacji efektów uczenia się</b>		<b>Nr efektu uczenia się z sylabusu</b>
	Kolokwium	W01–W09, U01-U08, K01

<b>Literatura podstawowa</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. M. Cieciora, <i>Wybrane problemy społeczne i zawodowe informatyki</i>, Warszawa 2012: <a href="https://biblioteka.wom-czest.edu.pl/new/wp-content/uploads/2015/05/PSZI.pdf">https://biblioteka.wom-czest.edu.pl/new/wp-content/uploads/2015/05/PSZI.pdf</a></li> <li>2. <i>Wprowadzenie do etyki informatycznej</i>, red. A. Kocikowski, K. Górniak-Kocikowska, T. Bynum, Poznań 2012: <a href="https://repozytorium.amu.edu.pl/server/api/core/bitstreams/c48fd4eb-0661-4ee0-a48d-2717e2912cca/content">https://repozytorium.amu.edu.pl/server/api/core/bitstreams/c48fd4eb-0661-4ee0-a48d-2717e2912cca/content</a></li> <li>3. VaGla.pl Prawo i Internet   prawne aspekty społeczeństwa informacyjnego, <a href="http://www.vagla.pl/">www.vagla.pl/</a></li> <li>4. Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.</li> <li>5. Ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 r. – Kodeks cywilny.</li> </ol>
<b>Literatura uzupełniająca</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Materiały dostępne przez bezpłatny serwis prawny Sejmu RP oraz akty europejskie dostępne online.</li> <li>2. D. G. Johnson, <i>Computer Ethics</i>, Prentice Hall 1994.</li> <li>3. Computer Ethics and Professional Responsibility, red. T. Bynum, S. Rogerson, Oxford 2003.</li> </ol>

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	30

**WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ**

<b>Nakład pracy studenta</b>	
Przygotowanie się do zajęć	5
Studiowanie literatury	10
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	-
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	10
Inne	-
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	<b>57</b>
<b>Liczba punktów ECTS</b>	<b>2</b>