

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział	Informatyki		
Kierunek	Informatyka		
Specjalność			
Semestr	II	Program studiów,	2019/2020
Stopień studiów	I	dla którego obowiązuje sylabus	

Nazwa przedmiotu	Architektura komputerów II			
Kod przedmiotu	AK II			
Łączna liczba godzin	30	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
Forma zajęć	seminarium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	3			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Seminarium
Wymiar zajęć	30 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Zaliczenie przedmiotu Architektura komputerów I.
Założenia i cele przedmiotu	Celem przedmiotu jest przedstawienie architektury komputerów (opartych o procesory RISC, CISC, DSP, FPGA)
Metody dydaktyczne	1. Prezentacje multimedialne. 2. Dyskusje.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	01. Rodzaje komputerów. 02. Rodzaje procesorów. 03. Rodzaje komponentów.	K_W04 K_W09	P6S_WG
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. Przygotować i wygłosić prezentację na zadany temat. 02. Identyfikować komponenty komputerów. 03. Skomentować działanie komponentów. 04. Wybierać odpowiednie technologie do zamierzonych zadań.	K_U01 K_U02 K_U04	P6S_UW P6S_KK P6S_UO P6S_UK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	1. Ciągłego dokształcania się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych.	K_K03	P6S_UU

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – seminarium		
1	Architektura Von Neumanna.	3
2	Architektura Harvardzka.	3
3	Przetwarzanie rozproszone.	4
4	Maszyna Turinga.	4
5	Zaawansowane procesory graficzne.	6
6	CISC.	3
7	RISC.	3
8	DSP, FPGS. Zaliczenie.	4

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Do zaliczenia przedmiotu wymagana są aktywność (udział w dyskusjach) oraz wygłoszenie prezentacji.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	Ocena prezentacji i aktywności studentów.	W01-W03, U01-U04, K01.

Literatura podstawowa	2. P. Metzger, <i>Anatomia PC</i> , wyd. 11, Helion, Gliwice 2007. 3. J. Biernat, <i>Architektura komputerów</i> , Wrocław 2005.
Literatura uzupełniająca	1. K. Wojtuszkiewicz, <i>Urządzenia techniki komputerowej</i> , Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2011. 2. B. Pochopień, <i>Arytmetyka w systemach cyfrowych</i> , EXIT, Warszawa 2004.

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	30
Przygotowanie się do zajęć	13
Studiowanie literatury	10
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	20
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	75
Liczba punktów ECTS	3

