

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział	Informatyki		
Kierunek	Informatyka		
Specjalność			
Semestr	VI	Program studiów,	2019/2020
Stopień studiów	I	dla którego obowiązuje sylabus	

Nazwa przedmiotu	Programowanie Java II			
Kod przedmiotu	PJII			
Łączna liczba godzin	18	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
Forma zajęć	laboratorium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	3			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Laboratorium
Wymiar zajęć	18 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Znajomość programowania strukturalnego. Znajomość podstawowych konstrukcji programistycznych. Zaliczenie kursu Programowanie Java I.
Założenia i cele przedmiotu	Kurs ma na celu nauczenie studentów programowania w języku Java z jednoczesnym pogłębieniem znajomości zasad programowania zorientowanego na obiekty.
Metody dydaktyczne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prezentacje multimedialne. 2. Ćwiczenia programistyczne w trakcie laboratorium.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	<ol style="list-style-type: none"> 01. Pojęcia wyrażenia regularnego. 02. Istotę wyrażeń Lambda i strumieni. 03. Zagrożenia wynikające z nieprawidłowego zastosowania technik omawianych na zajęciach. 04. Zaawansowane techniki języka Java prezentowane na zajęciach. 05. Potrzebę i sposoby stosowania programowania wielowątkowego. 	K_W01 K_W02 K_W06 K_W07	P6S_WG
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	<ol style="list-style-type: none"> 01. Stosować typy generyczne w praktyce. 02. Tworzyć wyrażenia regularne. 03. Tworzyć programy wielowątkowe. 	K_U01 K_U02 K_U04	P6S_UW P6S_KK

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

	04. Prawidłowo obsługiwać wyjątki. 05. Zaprogramować system wejścia/wyjścia. 06. Rozwiązywać bardziej skomplikowane zadania z zakresu programowania w języku Java.	K_U06 K_U08 K_U09 K_U11 K_U15 K_U17	P6S_UO P6S_UK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. Ciągłego dokształcania się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych. 02. Pracy w zespole i przyjmowania w nim różnych ról.	K_K03 K_K04	P6S_UU P6S_UO P6S_KR

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – laboratorium		
1	Wyrażenia regularne.	2
2	Obsługa błędów za pomocą wyjątków.	1
3	Wyrażenia lambda. Strumienie.	1
4	Elementy, które weszły do składni języka w wersjach od Javy 10 do Javy 21.	1
5	Klasa Math. BigInteger i BigDecimal.	1
6	Adnotacje i podstawy mechanizmu refleksji.	2
7	Typy generyczne.	2
8	Obsługa wejścia-wyjścia w Javie.	2
9	Wielowątkowość, programowanie współbieżne.	4
10	Zaliczenie.	2

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Ocena z laboratoriów zależy od oceny zadań domowych oraz aktywności w realizacji zagadnień na poszczególnych zajęciach.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	Stopnie z zadań i aktywności	W01–W05, U01–U06, K01–K02.

Literatura podstawowa	1. B. Eckel, <i>Thinking in Java</i> . Edycja polska, Helion, Gliwice 2006. 2. N. Wirth, <i>Algorytmy + struktury danych = programy</i> , WNT, Warszawa 2002.
Literatura uzupełniająca	1. K. Sierra, B. Bates, <i>Java. Rusz Głowę!</i> , Helion, Gliwice 2010. 2. R. C. Martin, <i>Czysty kod. Podręcznik dobrego programisty</i> , Helion, Gliwice 2010. 3. J. Bloch, <i>Java. Efektywne programowanie</i> , Helion, Gliwice 2009. 4. Strona www.maciejmuras.com

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	18
Przygotowanie się do zajęć	18
Studiowanie literatury	19
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	-
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	20
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	77
Liczba punktów ECTS	3